

HEROES III

OF MIGHT AND MAGIC®

THE BOARD GAME



ASTROLOGERNAS SVAR

Kära Erathianer,

Vi hoppas att allt är bra med dig och dina arméer. Vi vill än en gång uttrycka vår tacksamhet för ditt tålamod och ditt engagemang under processen att skapa **“Heroes of Might & Magic: Brädspellet.”** Under hela spelets utvecklings- och speltestningsfaser fick vi ibland frågor, både från spelare och testare som hjälpte till att identifiera vissa missförstånd och misstag i spelets regler. Det är därför vi har bestämt oss för att skapa detta Astrologernas Svarsinlägg.

Nedan hittar du en lista över de frågor som oftast togs upp under utvecklingsprocessen. Feedbacken som vi har samlat in från de många speltestarna har gjort det möjligt för oss att peka ut de regler som kan vara lite problematiska i vissa fall och orsakerna till det. Du kan vara säker på att alla regler som presenteras i regelböckerna är korrekta och även om det inte är tvunget att läsa detta dokument, kan det hjälpa till att klargöra eventuella oklarheter som kan uppstå i dessa situationer.

Tack för ditt stöd och för din förståelse.

Vänligen,

Heroes of Might and Magic III: Designteamet bakom brädspellet

INNEHÅLL

1. Spelmekanismer.....	3	6. Kort.....	8
2. Hjältar	4	7. Solospel	10
3. Stad	5	8. Skillnaden mellan PC och	
4. Strid	5	Brädspelen	11
5. Enheter.....	7		

Archon Studio samt Archon Studios logotyp är varumärken tillhörande Archon Spółka z o.o. Archon Studio är en ® av Archon Studio.

Alla rättigheter tillhör respektive ägare. ©2023 Archon.

Adressen till Archon Studio är Warszkatowa 8 Street, Piła 64-920, Polen.

De faktiska delarna kan avvika från illustrationerna. Tryckta delar är tillverkade i Kina. Figurerna är tillverkade i Kina.

Tillverkat i Kina och distribuerat av Archon Sp. z o.o.

Might and Magic™, Heroes™ Ubisoft och Ubisoft logotyp är Ubisofts registrerade eller oregistrerade varumärken och används med licens från Ubisoft Entertainment. ©2023 Ubisoft Entertainment.

Version: 1.0 SWE

ASTROLOGERNAS SVAR

SPELMEKANISMER

F: I vilken ordning prioriteras reglerna i spelet?

S: Reglerna prioriteras från det viktigaste till det minst viktiga enligt följande: kort i spel, enhetskort, stadsbräden, Uppdragsböcker, Regelbok. När du spelar ett kort, kontrollera effekterna som redan är i spel (även enheternas speciella förmågor) för att se om de befintliga effekterna inte stör effekten du tänker spela.

F: Får man resurser från stadens produktion under första rundan?

S: Nej, under första rundan får du bara "startresurser" som förklaras i varje scenario.

Spelhjälpare

F: Vilken turordning för spelarna gäller i Alliansspel?

S: Under Alliansspel spelar ni i lag. Lagen turas om tills alla spelare har gjort sitt drag. När det är ditt lags tur och ingen av spelarna från laget har gjort sitt drag den omgången, kan du välja vem som går först (dvs du kan byta turer med varandra inom ett lag).

F: Scenariot berättar inte var jag ska placera min eller motståndarens figur.

S: Som standard placeras de i staden på startbrickan.

Grundspelets Regelbok, sidan 9, 33

F: Måste jag utföra en platshandling när jag beträder ett fält eller en plats?

S: Ja, du måste utföra handlingen på fältet och inleda med strid (om det ska utföras här).

Grundspelets Regelbok, sidan 19

F: Min hjälte är på ett fält som fick sina resurser förnyade som ett resultat av en händelse, eller så stannade min hjälte på en handelsplats – måste jag spendera ytterligare en Förflytningspoäng för att utföra det igen?

S: Ja. Om din hjälte är på ett fält som du vill använda igen,

måste du spendera ett Förflytningspoäng, även om du inte behöver flytta för att utföra dess effekter igen.

Grundspelets Regelbok, sidan 10

F: Hur får man en specifik typ av besvärjelse, till exempel från Luftakademin?

S: Ditt Magikernas Skrå är din främsta källa till besvärjelser. När du **Letar igenom (X)**, kan du antingen välja ett kort från slänghögen eller dra slumpmässiga x kort från toppen av besvärjelsekortet. Om du inte är intresserad av någon av besvärjelserna, kom ihåg att de kan användas för att öka styrkan på en annan besvärjelse. Det finns också förmågor, som "Vishet", som låter dig dra fler kort eller köpa besvärjelsekort billigare.

F: Kan jag spela ut kort under en annan spelares tur?

S: Ja, men bara under din Huvudhjaltes strid. Vissa scenarier tillåter dig att använda kort när din sekundära hjälte är i strid, vilket innebär att du också kommer att kunna spela kort under din motståndares tur (fortfarande bara under strid).

Grundspelets Regelbok, sidan 11

F: Ska jag placera mitt senast tillkomna kort på min slänghög?

S: Nej, varje nytt draget kort placerar du till din hand.

Grundspelets Regelbok, sidan 13

F: Vad händer om jag flaggar en redan flaggad bosättning?

S: Du måste välja en av de listade bonusarna, men du får ingen bonus för den första flaggningen. Du kan inte flagga en bosättning som redan kontrolleras av dig eller din allierade.

Grundspelets Regelbok, sidan 19

F: Vilken är skillnaden på tunn och tjock linje på en bricka?

S: De tunna linjerna separerar fälten på en bricka. Du kan flytta mellan 2 fält om det är en tunn linje mellan dem.

Den tjocka linjen blockerar både vägen och din förflyttning. Du går bara över den tjocka linjen om du spelar ett kort som låter dig göra det eller när en regel i scenariot säger att det går.


Grundspelets Regelbok, sidan 18

F: Är ett fält med Graalen förnybart?

S: I ett scenario med Graalen finns det bara en sådan bricka. Om det finns 2 fält med en Graal, kan du välja bricka från endera platsen, enligt scenariots regler. När brickan med Graalen har plockats upp, behandlas den återstående Graalplatsen som ett tomt fält, även om striden fortfarande måste utföras när man beträder fältet.


Grundspelets Regelbok, sidan 23

F: Hur slänger jag Negativ moral?

S: Det enklaste sättet är genom att få Positiv moral från något av följande: Föremål, Förmågor eller Kartplatser. När du får Positiv moral medan du påverkas av Negativ moral, släng bara den Negativa moralbrickan istället för att ta den Positiva moralbrickan. Kom ihåg att du bara kan ha en Positiv moralbricka åt gången. Dessutom är fraktionen  opåverkad av alla moraliska effekter.

Grundspelets Regelbok, sidan 10

F: Magic-hjältar tycks vara mer kraftfulla i början.

S: Det finns en liten skillnad mellan Magic- och Might-hjältar i början. Magic-hjältar kan tyckas mer kraftfulla eftersom de har fler besvärjelsekort, men de har också färre kort som till skillnad från besvärjelser, kan spelas utan några begränsningar (som Anfäll eller Försvar). Dessutom kräver besvärjelser vanligtvis ytterligare kort för att öka deras , vilket dränerar Magic-Hjältars hand, vilket ger dem färre kort att använda på stridsbrädet.

F: Hur använder jag ett moralkort som ger en +1-bonus till Anfälls-, Försvars- eller Stridskraft under nästa strid?

S: Detta kort måste spelas innan striden börjar och fungerar bara för det första Anfallet eller Försvaret du utför. Det tredje alternativet hänvisar till Stridskraft under äventyrläget. Så, efter att du har spelat kortet, vad som än kommer först, applicerar du +1-bonusen från kortet och sedan kastar du det. Till exempel, när dina enheter är de första att anfalla, får du +1 anfall och kastar moralkortet. På samma sätt, om din fiende anfäller dina enheter först, får du +1 i försvar.

F: När kan jag använda statistiken som finns på Hjältekortet?


S: Denna Statistik och Startförmåga används endast för att skapa din startkortlek. Du använder dem inte i någon annan situation under spelets gång. Specialiteten fungerar lite annorlunda – du måste hitta 3 specialkort relaterade till din Hjälte och lägga till 1 av dem (det som är markerat med "I") till din korthög. De återstående två korten läggs till till din korthög när din hjälte vinner nivåerna "IV" eller "VI".

Grundspelets Regelbok, sidan 9

F: Kan jag placera två Hjältar på en och samma bricka?



S: Ja, du kan ha 2 Hjältar på en bricka, men inte på samma fält. Kom ihåg att varje bricka har 7 fält, men bara 1 Hjälte kan vara på 1 fält. Du kan röra dig genom ett fält där det finns en annan Hjälte, din eller allierad. Men du kan inte avsluta din förflyttning på ett fält med en annan hjälte. Om du går in på ett fält med en motståndarhjälte börjar striden.

F: Vad händer om jag får en Skatt-tärning med min Sekundära Hjälte och utfallet blir erfarenhet?

S: Sekundära Hjältar kan inte få erfarenhet, så denna effekt ignoreras. Om din Sekundära Hjälte får kort eller resurser, ta dem som om de hade vunnits av din Huvudhjälte. Du ignorerar utfallet bara om den visar .

Grundspelets Regelbok, sidan 11

F: Hur fungerar Erfarenhet?

S: Varje gång du vinner  med din Huvudhjälte, flytta kuben på hjältens nivåräknare till nästa lucka efter den angivna vägen. För varje 2  du vinner erhåller din Hjälte 1 nivå.

Grundspelets Regelbok, sidan 32

F: Fungerar specialkort, som Josephine eller Mutare, som inte hänvisar till en specifik enhet, även på neutrala?


S: Vissa specialkort hänvisar inte till en enda enhet; till exempel har Mutare kort som refererar till "Dragons", vilket betyder att varje enhet med "Dragons" i sitt namn kan få den dubblade effekten.


F: Kan jag flytta den Sekundära Hjälten om jag inte har använt upp alla förflyttningar för Huvudhjälten?

S: Ja, du kan dela upp deras handlingar fritt, men kom ihåg att hålla reda på deras Förflyttningspoäng separat

eftersom Huvudhjälten har 3 Förflyttningspoäng medan den Sekundära hjälten bara har 2.

Grundspelets Regelbok, sidan 11

F: Kan jag ha mer än 3 .

S: Ja, det är möjligt. Du kan få ytterligare  från vissa korts effekter, som till exempel Föremål.

STAD

F: Kan jag bygga ett Magikerskrå och använda en Besvärjelseboksbricka för att få fler besvärjelser under motståndarens tur när jag är på väg att bli anfallen?

S: Ja, du kan bygga ett Magikerskrå i detta läge, men du kan inte använda en Besvärjelseboksbricka för att köpa besvärjelser direkt efter att den har byggts eftersom båda åtgärderna är relaterade till ditt Magikerskrå och du kan bara använda en av dem en gång per runda. Du kan fortfarande få besvärjelserna som Magikerskrået tillhandahåller när det är byggt.

Grundspelets Regelbok, sidan 15

F: Kan jag använda en motståndares byggnader när jag kontrollerar dess Fraktions stad?

S: Om du erövrar en annan spelares Fraktionsstad kan du inte använda dess byggnader om inte scenariot säger något annat.


Grundspelets Regelbok, sidan 17

F: Hur många enheter kan jag Förstärka eller Rekrytera?

S: En gång under varje runda kan du använda befolkningsbrickan för att Rekrytera en Sekundär Hjälte eller Rekrytera och Förstärka dina enheter. Om du bestämmer dig för att Rekrytera och Förstärka dina enheter kan du utföra båda dessa handlingar när du vill, så länge du kan betala respektive kostnad för var och en av enheterna.

Grundspelets Regelbok, sidan 26

F: Om jag erhåller en extra förflyttning av Stadshuset, kan den då användas av vilken Hjälte som helst?

S: Ja, om du väljer en extra  måste du bestämma vilken av dina tillgängliga Hjältar som får ytterligare 1 Förflyttningspoäng.

STRID

F: Vem väljer vilka mål som påverkas om ett kort kräver att man väljer fler än ett?

S: Den som använder kortet. De kan justera dess effekt och skapa det resultat som är mest fördelaktigt för dem, så länge det inte bryter mot beskrivningen på kortet.


F: Ändrar formuleringen "upp till" något i kortbeskrivningen?

S: Formuleringen "upp till" ändrar betydelsen lite. Frasen tillåter men tvingar inte, personen som använder kortet att välja fler mål. Ta förmågan från Ett Kompani Hydron. Utan den frasen skulle Hydrona behöva anfalla 2 mål.

F: Kan allierade enheter drabbas av en besvärjelse (Frostring, Inferno, Eldklot, etc.) eller enhetsförmåga (Licher, Gulddrakar, etc.), när denna påverkar mer än ett mål men det bara finns allierade enheter i anslutning till målet?

S: Ja, det kan de. Dessa förmågor och besvärjelser måste användas mycket försiktigt eller som en strategisk satsning (om du bestämmer dig för att utföra detta trots att det kan skada dina egna trupper men att det är ett pris du är villig att betala).

F: Kan jag spela ut kort i luckan mellan en enhets anfall och före Vedergällningsattacken?

S: Ja, om korten har ikonen .

Grundspelets Regelbok, sidan 30

F: Kan jag rekrytera enheter precis före Strid mot en annan spelare?

S: Ja, såvida du inte redan har använt din befolkningsbricka kan du Rekrytera och Förstärka så många enheter du kan betala för.

Grundspelets Regelbok, sidan 10

F: Hur vet jag var jag ska placera Mur- och Portkort under belägringen?


S: På Stridsbrädets mittlinje finns en skugga som indikerar var dessa kort ska placeras. Den försvarande spelaren (under belägring) kan fritt välja på vilken av dessa fyra platser Portkortet placeras.

F: Gör den Sekundära Hjälten snabba strider på samma sätt som Huvudhjälten?



S: Ja. Snabb strid beror på din hjältenivå, och eftersom Sekundära Hjältar inte får någon erfarenhet eller nivåer, måste du hänvisa till din Huvudhjäلتes nivå.

Grundspelets Regelbok, sidan 32

F: Kan en enhet utföra ett Vedergällningsanfall efter besvärjelsen "Återupplivning"?

S: Nej, du måste kasta besvärjelsen i samma ögonblick som en enhets  faller till noll. Skulle enheten vända från Kompani till Fåtal, träder besvärjelsen i kraft innan enheten utför ett vedergällningsanfall, och eftersom det ursprungliga anfallet slår ut enheten, utför den anfallna enheten inget vedergällningsanfall.

F: Ignorerar besvärjelser Försvar? Slår jag Anfallstärningarna medan jag anfaller med dem?

S: Besvärjelser ignorerar Försvar. Dess effekter ger det exakta antalet -brickor som ska placeras på målet/målen, inte styrkan på . Besvärjelser ändras inte av Anfallstärningar eftersom de bara bara slås när enheter anfaller.

Grundspelets Regelbok, sidan 26

F: Fungerar vissa enheters förmåga att "Ignorera Vedergällningsanfall" på alla anfall, eller bara på det första anfallet i en runda?

S: Alla anfall som enheten kommer utföra.

F: Kan jag använda ett Första hjälpen-tält innan en motståndarenhet utför en vedergällning?

S: Ja, gränsen är en gång per stridsrunda. Kom ihåg att använda dess effekt innan någon typ av anfall utförs, annars måste din enhet överleva anfallet för att kunna läkas.


F: När jag utdelar skada med ett besvärjelsekort, tar det bort Paralyseringsbrickan från en enhet?

S: Ja. Om en enhet med en Paralyseringsbricka skadas (minst 1 skada utdelad), tas brickan bort. Kom ihåg att du kan använda besvärjelser på din egen enhet för att ta bort paralysering på detta sätt.

Grundspelets Regelbok, sidan 30

F: Fungerar Lichers speciella förmåga mot intilliggande enheter?

S: Ja, denna speciella förmåga fungerar varje gång Licher anfaller.

F: Kan jag använda kort med omedelbart-symbolen () under aktivering av fiendens enhet?

S: Ja, Omedelbart-kort kan spelas när som helst, men de måste spelas innan anfallet startar. Omedelbart-effekten fungerar också endast under detta anfall.

Grundspelets Regelbok, sidan 31

F: Kan jag ta försvar eller röra mig fritt när jag kontrollerar neutrala enheter?

S: Nej, du tvingas utföra ett anfall om det finns en enhet inom räckhåll (om det finns mer än ett giltigt mål är målet och vägen dit valfritt). Om det inte är möjligt att anfall en av enheterna måste du gå mot den närmaste enheten och närma dig den så nära som möjligt.

Grundspelets Regelbok, sidan 30

F: Kan jag ta bort alla typer av hinder med besvärjelsen "Ta bort hinder"?

S: Denna besvärjelse tar inte bort enheter. Du kan dock ta bort alla typer av andra hinder, inklusive Portar, Murar och Brandväggar.

F: Kan vilken enhet som helst beträda ett fält med ett effekthinder (t.ex. skapat av en brandväggsbesvärjelse)?

S: Ja, till skillnad från alla andra hinder, skapas effekthindren av brandväggsbesvärjelse och stoppar inte en enhet från att komma in på fältet, eftersom kortreglerna ersätter regelboken.

F: Fungerar Jordbävning på alla Hinder?

S: Nej, det fungerar bara på Port- och Murhinder. Övriga Hinder berörs ej.

F: Innebär "intilliggande" även diagonalt placerat?

S: Nej, på Stridsbrädet anses endast enheterna placerade i "+"-layouten vara intilliggande. På Battlefield-brädet anses däremot två utrymmen (och enheter som ockuperar dem) som delar en gräns, vara intilliggande.

Grundspelets Regelbok, sidan 30

F: En fiende spelar besvärjelsen Bärsärkagång på min enhet. Vem väljer målet för anfallet?

S: Om din enhet är föremål för en Bärsärkagång är det fortfarande du som väljer målet för enhetens anfall, men du måste följa kortets effekt. Så om din enhet påverkas av en Bärsärkagång som säger till dig att "anfalla den närmaste enheten" och det finns mer än ett giltigt mål för anfallet, kan du välja vilket mål din enhet ska anfalla. Tänk på att detta tvingar dig att anfalla den närmaste enheten, även om den är en av dina egna.

F: Vad händer efter jag har förlorat en Strid mot en Neutral Enhet?

S: Om du blir besegrad och förlorar alla dina enheter, flytta din besegrade hjälte till ett fält med en stad eller bosättning under din kontroll och ta dina startenheter för det aktuella scenariot.

Grundspelets Regelbok, sidan 26

F: Striden med neutrala enheter har slutat oavgjort (ingendera sida har förlorat alla enheter), stannar min hjälte då på fältet där Striden ägde rum?





S: Om alla enheter utför sin aktivering, ingen sida är besegrad och du inte spenderar någon Förflyttningspoäng för att förlänga striden, drar din hjälte sig tillbaka. Placera figuren på fältet de besökte senast och plocka bort alla dina enheter från Stridsbrädet. Tänk på, att för att anfälla den Neutrala armén på det fältet igen, kommer din hjälte att behöva spendera förflyttningspoäng för att komma in på fältet igen och när de beträder det kommer nya Neutrala arméenheter att dras.

Grundspelets Regelbok, sidan 32

F: Kvalificerar ett enhetskort som en "vänlig enhet" i syfte att lösa sin egen effekt?

S: Nej, "vänlig enhet" syftar på alla andra enheter som du kontrollerar under strid.

F: Om en enhet med en Paralyseringsbricka anfälls, utför den enheten då ett Vedergällningsanfall?

S: Ja, men bara om det får minst 1 , inte har utfört något Vedergällningsanfall denna runda och angriparen är en intelligande enhet. Om  kommer från en -anfällsenhet eller en besvärjelseeffekt, eller liknande, tar du bara bort Paralyseringsbrickan (för att göra det måste enheten fortfarande få minst 1 .

Grundspelets Regelbok, sidan 30

F: Min Sekundära Hjälte blir anfallen. Ska jag använda alla mina enheter i Striden?

S: Det maximala antalet enheter på vardera sida på Stridsbrädet är 5. Du behöver inte använda alla dina tillgängliga enheter, välj bara så många du vill men inte fler än 5. Alternativt kan du alltid ge upp striden och ta bort din sekundära hjälte från kartan (du kan rekrytera en ny sekundärhjalte normalt); detta räknas som en Stridsseger för motståndaren.

Grundspelets Regelbok, sidan 11, 26

F: När slänger jag försvarsbrickan?

S: När en enhet tar en försvarsbricka, förblir den med den enheten tills nästa gång den aktiveras. Om du slänger brickan i början av aktiveringen kan du inte ta en annan försvarsbricka under den aktiveringen. När en enhet med försvarsbricka anfälls, slå en Anfallstärning. Vid "+1" lägg till 1 till den enhetens försvar. Kom ihåg att det här kastet görs efter fiendens Anfallskast.

Grundspelets Regelbok, sidan 30

F: I fallet med lika initiativ, aktiveras alla angriparens enheter med det initiativet innan försvararens enheter med samma initiativ?

S: Nej. Enheter aktiveras i fallande ordning utifrån deras initiativ (det högsta initiativet agerar först). Om fler än en enhet har samma initiativ aktiveras först den enhet som kontrolleras av anfallaren. De återstående enheterna med samma initiativ aktiveras växelvis. I alla initiativ vid oavgjort, inte bara i den första, är en angripares enhet alltid den första att aktiveras. Den anfallande spelaren placerar också alla sina enheter på Stridsbrädet först. Tänk dock på att dessa regler endast gäller om du spelar utan Battlefield-expansionen, vilket utökar dessa regler.

Grundspelets Regelbok, sidan 31

F: Om min distansenhet ligger intill en motståndares enhet, kan jag fortfarande anfälla vilket mål som helst med den?

S: Nej. I det här fallet kan en distanssenhet bara antingen anfälla en intelligande enhet eller flytta. Tänk på att det finns kort som Teleportering eller Taktik som kan hjälpa dig när dina enheter är fästa.

Grundspelets Regelbok, sidan 27

F: En paralyseringsbricka tog bort från min enhet precis innan den skulle aktiveras. Aktiveras den normalt ändå?

S: Ja, om en paralyseringsbricka plockas bort före en enhets aktivering, agerar den enheten som vanligt trots detta.

Grundspelets Regelbok, sidan 30

ENHETER

F: Min enhet kan anfälla två gånger. Slår jag Anfallstärningen två gånger då?

S: Ja. Varje anfall är separat. Så om din enhet kan utföra några anfall under en enda aktivering, kan du använda dina kort för att förstärka vilket som helst av dem. Men Omedelbart-effekterna fungerar bara för 1 anfall, det som kommer direkt efter att du har spelat kortet. Dessutom måste du slå en Anfallstärning för varje anfall. När det gäller Vedergällningsanfall är situationen liknande. Du kan spela ut kort under dessa anfall också.




F: Slänger jag kort som påverkar en enhet när jag vänder den från Kompani-sidan till Fåtal-sidan?

S: Nej, de finns kvar på enhetskortet så länge kortet finns kvar på brädet eller så länge effekterna varar.

F: När en enhets förmåga begär att jag ska slå om ett visst resultat på en tärning (som Crusaders förmåga), slår jag om den tills den ger mig ett annat resultat eller gäller det bara det första kastet?

S: Crusaders förmåga säger att du "får" (inte måste) slå om, så du kan välja att utföra en "0" och om du inte vill, låter förmågan dig slå om varje "0" du får.

F: Fungerar en enhets passiva effekt på kartan? Kan jag till exempel använda Pegasi-enhetens förmåga att sänka kraften på besvärjelsen på fiendens besvärjelser utanför Strid?

S: Nej. De  effekterna på enhetskort fungerar bara under stridsfasen. De fungerar inte på kartan. Tänk också på att en enhets  förmåga endast kan påverka andra enheter om förmågan uttryckligen säger det. Som standard fungerar en specialförmåga för  endast för den enhet som har den.

F: Drabbas en drake som attackerar 2 enheter av båda vedergällningarna?


S: Några av drakarna kan anfalla 2 enheter på en rad. Under anfallet måste båda målen vara intilliggande och placerade i en rak linje med draken. Kort sagt måste alla 3 enheterna vara i en rak linje. Efter anfallet tar draken vedergällningsanfallet endast från den intilliggande enheten.

Grundspelets Regelbok, sidan 30


F: När jag kastar en välsignelsebesvärjelse som har ytterligare 1 styrka och min enhet anfaller en Zombienhet, får då Zombier ytterligare 1 försvar från sin speciella förmåga?

S: Nej, Zombies får inte extra försvar. Välsignelsebesvärjelsen ber dig att ignorera tärningsresultatet så vad du än kastar så löser du det inte. För att Zombies speciella förmåga ska fungera måste du utföra resultatet av anfallsrningen.



F: Fungerar ett Kompani Drakflugors speciella förmåga bara på det förestående vedergällningsanfallet, eller under resten av striden?

S: Straffet för  gäller endast det enda vedergällningsanfallet från den anfallande enheten.

F: Hur fungerar Mumiens speciella förmåga?

S: Denna förmåga har 2 effekter. Den ena utfaller när mumierna anfaller. Efter att ha slagit anfallstärningen, lägg inte till resultatet till anfallet (du måste fortfarande slå tärningen, eftersom det kan utlösa andra effekter som påverkas av ett tärningskast). Effekten  försvinner när Mumierna anfalls. Den anfallande enhetens tärning vänds så att den visar "-1".



F: Om en speciell förmåga säger att man ska "ignorera en pågående effekt", hur fungerar det exakt?

S: Vissa enheter, som Titaner eller Gargoyler, kan ignorera -effekter. Vad det betyder exakt är att de inte kan påverkas av sådana effekter och ignorerar alla effekter med denna symbol. Med andra ord, om ett kort med en -effekt spelas på Stridsbrädet eller på just den enheten, påverkas inte den enheten av det.


F: Slår Efreets specialförmåga ut effekten av Specialitetskort?

S: Nej. Efreets specialförmåga slår bara mot Besvärjelsekort, så Specialitetskort fungerar som vanligt mot dem.

F: Eldsköldsbesvärjelsen mot attackerande enheter?

S: Först utför den anfallande enheten sitt anfall och speciella förmåga. Omedelbart efter det tar den anfallande enheten  från effekten av Eldsköldsbesvärjelsen eller Rashkas specialitet. Allt sker i ett enda steg, vilket innebär att den anfallande enheten får  även om den anfallna enheten är besegrad. Efter det kan den anfallna enheten utföra ett vedergällningsanfall (om möjligt). Om effekterna av både Eldsköldsbesvärjelsen och Rashkas specialitet är aktiva på den anfallna enheten, utförs båda effekterna i samma steg.

F: Kräver varje Wyverns attack att en kub placeras på målet?

S: Ja, varje gång en Wyvernsenhet utför ett anfall, måste en kub placeras på målet. När en enhet med kuberna aktiveras, tas bort 1 av kuberna och ge 1  till den enheten. Om enheten hoppar över sin aktivering på grund av en besvärjelse eller paralyseringseffekt, tas inte kuberna bort. Dessa kuber räknas som en effekt, så de kan tas bort med till exempel en Botemedel-besvärjelse. Om du tar bort den här effekten, släng då alla kuber från enheten.

F: När neutrala Spökdrakar anfaller och målet måste flytta, vem flyttar det?

S: Spelaren som äger den utsatta enheten måste flytta den 1 utrymme bort från Spökdrakarna, om möjligt. Enhetens valda destinationsplats måste vara tomt och får inte ligga i anslutning till Spökdrakarna. Om det inte finns några tomma utrymmen att flytta bort, stannar enheten där den var under anfallet.

KORT

F: Ska jag lägga ett kort med en pågående effekt nära hjältekortet för att komma ihåg att det är i kraft?

S: Ja. Du bör bara slänga de kort som har gått ut eller har använts. Till exempel bör ett kort som påverkar en enhet placeras nära den enheten för att påminna dig om det. Kom ihåg att en U-effekt bara fungerar om kortet är i spel. När kortet slängs är effekten borta. Du kan alltid ändå använda ett Kunskapskort för att plocka tillbaka det slängda kortet till din hand.

Grundspelets Regelbok, sidan 13

F: Vissa Specialitetskort verkar fungera som besvärjelser. Är de extra kopior av en besvärjelse, påverkas de av besvärjelsestyrka eller räknas de in i begränsningen för hur många besvärjelser man får ha? Påverkas de av effekter som förstärker besvärjelser, som till exempel Magiakademierna?

S: Nej och nej. Även om vissa Specialitetskort härmar besvärjelser och kan använda Styrkekort för starkare effekter, är de inte besvärjelser. Besvärjelsegränsen är strikt bunden till endast en typ av kort – Besvärjelser. Samtidigt påverkas inte Specialitetskort av några fördelaktiga eller negativa effekter som bara påverkar besvärjelser.

Grundspelets Regelbok, sidan 11

F: När kan jag spela Sandros specialitetskort eller Vidominas nivå IV Specialitetskort?

S: Du kan använda dem både på Kartan och under Strid. Tänk dock på att det inte nollställer några effekter eller skador som finns placerade på enheten. Sandro kan också lägga 2 av dessa kort på Skeletten.

F: Kan jag spela ett Skräckriddarnas specialitetskort på vilken enhet som helst, eller måste jag välja en Skräckriddarenhet?

S: Du kan använda det här kortet på vilken enhet du vill. Varje specialkort har sitt eget namn ("Skräckriddare" är bara ett exempel), vilket bara hjälper dig att samla kort som är specifika för den valda hjälten. Ett korts namn tvingar dig inte att spela kortet på den specifika enheten. I de flesta fall blir kortets effekter starkare om du spelar det på en enhet med samma namn.

F: Kan jag använda Nekromanti på enheter på andra än odöda?

S: Nej, det kan du inte. Som standard kontrollerar Necropolis-fraktionen bara sina egna enheter. Att använda andra fraktioners enheter är endast möjligt i vissa scenarier och via hemregler, d.v.s. regler som ni kommer på själva. Dessutom kan vissa händelser och Diplomati tillåta dig

att rekrytera Neutrala enheter, men dessa enheters kort har inte "Kompani"-sidan, så de kan inte Förstärkas.

F: Gäller Necromantkortets rabatt bara guld eller andra resurser också?

S: Endast mängden guld halveras (och mängden avrundas nedåt).

F: Hur länge kommer Sorgbesvärjelsen vara aktiv om jag använder den före motståndarens Vedergällning?

S: Sorgbesvärjelsen har en M-effekt, så den kommer att fungera omedelbart i samma ögonblick som den spelas ut. Om du spelar ut detta kort före Vedergällningen kommer det inte att fungera eftersom den enheten redan har startat sin aktivering. Med andra ord bör besvärjelsen spelas på en enhet som ännu inte har aktiverats under den omgången.

F: Kan jag använda Störande Stråle-besvärjelsen för att inaktivera Svarta Drakarnas speciella förmåga?

S: Du kan använda den på den Neutrala enheten. När det gäller fraktionsenheterna beror det på om det är ett Fåtal eller ett Kompani. Du kan inte använda den på Kompaniet med Svarta Drakar eftersom deras speciella förmåga gör att de ignorerar alla besvärjelseeffekter. Men om enheten är på "Fåtal"-sidan kan du använda besvärjelsen på dem, eftersom deras speciella förmåga bara minskar skadan de får av besvärjelser. Tänk på att om en speciell förmåga ber dig att ignorera besvärjelseeffekter, fungerar det för båda spelarna! Så om du har ett Kompani Svarta Drakar i din armé, kommer dina besvärjelser inte heller att påverka dem.

F: Visa kort kan påverka flera enheter. Vem väljer vilka enheter besvärjelsen ska utföras på, om flera enheter kan träffas av den?

S: I denna och i alla liknande situationer är det spelaren som spelar ut kortet som väljer vilka enheter som ska träffas av besvärjelsen. Detta gäller också för enheter som kan anfalla fler än en enhet.

F: Hur många Magiakademier kan en besvärjelse från en Magisk Pil dra nytta av?

S: Magisk Pil tillhör alla Magiakademier, men den kan bara dra nytta av en akademi i taget. Magisk Pil räknas också som ett grundläggande Besvärjelsekort.

Fortress Uppdragsbok, sidan 4

F: Hur många permanenta kort kan jag ha? Är det ett för varje Hjälte?

S: Nej, du kan bara ha 1 permanent kort i taget. För att kunna spela ut ytterligare ett sådant kort måste du först slänga det som redan är i spel.

Rampart Uppdragsbok, sidan 3

F: Räknas det kort in som jag slängde när jag spelade, för att utföra kortets effekt, som ber mig att kassera ett antal kort?


S: Nej. När ett kort väl har spelats måste du utföra effekten, till exempel slänga några kort, innan du kastar kortet. Kontrollera ordningen på åtgärderna på kortet i förväg, eftersom du ibland måste dra kort först.

F: Vilken är ordningen för att utföra Astrologernas Förkunnelsekort och Händelsekort?



S: Båda typerna av kort bör utföras samtidigt. Om det inte är möjligt ska Astrologkortet utföras enligt spelarens turordning, med början med den första spelaren, och Händelsekortet ska utföras i medurs ordning, med början med spelaren som har dragit Händelsekortet.

Fortress Uppdragsbok, sidan 3

F: Kan jag använda Omedelbara kort på Kartan?

S: Ja, alla kort med en -symbol kan spelas på Kartan, men inte alla kommer att ge dig en bonus. Vissa kort är bara relaterade till Strid, så att använda dem på kartan skulle vara ett slöseri. På kartan är det bäst att använda kort som ger dig resurser, minskar kostnaden för Rekrytering eller kort som låter din hjälte utföra ytterligare förflyttningar.



F: Kan jag använda Omedelbart-kort genom att lämna tillbaka dem med kunskap och spela igen?

S: Ja, de Omedelbara besvärjelsekortet kan lämnas tillbaka och spelas igen utan problem. Vissa undantag kommer med  besvärjelser, som slängs när en effekt går ut eller används. Så du kan inte spela samma effekt 2 gånger från det pågående kortet. Ändå är det inget som hindrar dig från att spela 2 kopior av samma -kort.

F: När kan jag använda ett Lärande Förmågekort?

S: Detta kort kan användas när din Hjälte stiger en nivå i graderna.


F: Vilka enheter kan jag Rekrytera genom att använda ett Diplomatkort?

S: För att Rekrytera en enhet måste du betala dess kostnad och ha en specifik typ av bostad. Vilken enhetsnivå du kan Rekrytera beror på bostaden. Till exempel, om du bara har bostäder för , kan du inte Rekrytera enheter från andra nivåer än .

Grundspelets Regelbok, sidan 28

F: Kan andra fraktioner erhålla Necromantkort?

S: När andra fraktioner än Necropolis drar ett Necromantkort har de två alternativ. Den första är att visa detta kort för andra spelare, lägga det på Förmågekortens slänghög och dra ett nytt Förmågekort i dess ställe.

Det andra alternativet är att lägga till detta kort till fraktionens Might- & Magickorthög. Den fraktionen kommer dock inte att kunna använda den, eftersom korten med ikonen  bara kan användas av en Hjälte från Necropolisfraktionen

Grundspelets Regelbok, sidan 28

F: Kan jag använda ett Kunskapskort för att lämna tillbaka ett Specialitetskort till min hand?

S: Nej, ett Specialitetskort kan inte återlämnas till ens hand med Kunskapskort, eftersom de bara fungerar med Besvärjelsekort.

F: Hur många anfall har Hydror egentligen?




S: Under anfall utför du en enhets speciella förmåga, vilket i fallet med Hydror ger dem möjligheten att anfalla upp till 2 intelligande enheter. Varje anfall är separat och kräver sitt eget kast.

F: Hur ser man skillnad på de olika kortens egenskaper?

S: Du kan se Föremålens unika egenskaper på kortens kanter och besvärjelser genom antalet symboler för Magiakademi i hörnen (1 för Grundläggande Besvärjelser, 4 för Expertbesvärjelser, förutom Magisk Pil som har 4 olika symboler eftersom den tillhör 4 olika akademier).


Grundspelets Regelbok, sidan 14

F: Hur många tärningar tillåter besvärjelsen Munterhet mig att slå om?

S: Det beror på Besvärjelsens styrka. Med 0  kan du slå om varje Anfallstärning en gång men bara under aktiveringen då du kastade besvärjelsen. Med 2  kan du slå om varje Anfallstärning en gång men bara under den Stridsrunda då du har kastat besvärjelsen. Med 4  kan du slå om varje Anfallstärning en gång tills slutet av denna Strid.

SOLOSPEL


F: Hur mycket erfarenhet får jag efter att ha besekrat en AI-hjälte?

S: Allt du vinner på genom strid mot dem, inklusive , nämns i scenariot. Om scenariot inte nämner något om det, erhåller du ingenting.

F: Vad betyder "Specialstatus" på AI-korten?

S: Det syftar på skadliga effekter som kan påverka din enhet, som paralysering.

F: Var placerar jag AI:s Anfalls- och Försvarskort? Och hur länge varar deras effekter?

S: Dessa två kort placeras alltid på ett av enhetskortet i AI-armén. De placeras aldrig på enhetskort i en spelares armé. Ett kort som placeras på ett enhetskort förblir där tills dess effekt används. Behandla AI-kortet som  och släng det efter dess effekt har utförts.

F: När “förlorar jag en strid mot en Motståndararmé”? Räknas att retirera eller ge upp som att förlora? Eller förlorar jag bara när min armé slås ner av motståndarens armé?

S: I solokampanjen kan du inte ge upp eftersom AI hjältarna inte kvalificerar sig för att tillhöra “en motståndare”. Du kan fortfarande dra dig tillbaka från Strid med Neutrala enheter (förutom med Azure), men i solokampanjen kommer det att räknas som att förlora en kamp mot en motståndararmé. Så om scenariot säger att du inte kan förlora några sådana strider, är ditt alternativ att dra dig tillbaka också blockerat.

SKILLNADER MELLAN DATORSPELET OCH BRÄDSPELET

F: Behöver jag återvända till min stad för att rekrytera ytterligare enheter?

S: Nej, du kan rekrytera enheter från vilken plats som helst på Kartan, även om det inte är din tur, men du kan bara göra det en gång per runda. Befolkningarna är inte begränsade. Du behöver inte vänta en hel vecka på att alla bostäder ska öka befolkningen, som i datorspelet.

F: Kan platsen för Häxans hydda besökas flera gånger som i datorspelet?

S: Nej, i det här spelet kan Häxans hydda bara besökas en gång per spel.

Grundspelets Regelbok, sidan 19, 21

F: Kan jag rekrytera mer än 1 ytterligare Hjälte?

S: Nej, du kan bara rekrytera ytterligare en Hjälte men du behöver inte gå tillbaka till din stad för att ta enheter. De är tillgängliga för dina Hjältar så snart du Rekryterar dem.

Grundspelets Regelbok, sidan 11

F: Kan jag använda den Positiva Moralbrickan för att få ytterligare aktivering för min enhet?

S: Nej, i det här spelet fungerar moralen lite annorlunda. Du kan använda brickan för att välja en av åtgärderna som listas i regelboken.

Grundspelets Regelbok, sidan 10

F: Kan jag använda Motståndsförmågan för att stoppa en besvärjelse som fienden kastade på en av sina enheter?

S: Ja, i det här spelet kan motståndsförmågan användas mot vilken besvärjelse som helst.


F: Om jag utsätter mina dvärgar för en besvärjelse, måste jag slå en tärning för deras speciella förmåga trots att enheten är i MIN armé?

S: Ja, dvärgarnas speciella förmåga fungerar på alla besvärjelser eller specialiteter som spelas på dem.

F: Finns det några besvärjelser, likt Välsignelse, som inte är tillgängliga för vissa fraktioner? Eller kan vilken fraktion som helst använda dem på vilken enhet som helst?


S: Nej, endast användningen av Necromantförmågan är begränsad till en viss fraktion. Alla andra effekter kan användas på vilken typ av enhet som helst, förutsatt att det aktuella kortets regler tillåter det.

F: Förlorar en Distansenhet sin distanstyp om det finns en motståndarenhet intill den?

S: Nej, den här enheten påverkas fortfarande av enhetsmodifierare . I det här fallet får du bara anfälla den intelligande enheten eller flytta (kom ihåg straffen!).

Grundspelets Regelbok, sidan 27

F: Hur många besvärjelsekort kan jag spela ut?

S: Som regel kan du spela en besvärjelse per Stridsrunda, men till skillnad från i datorspelet kan vissa korts effekter (t.ex. ett Kunskapskort som spelas på -nivå) öka din gräns för antalet besvärjelser som får spelas ut.

Grundspelets Regelbok, sidan 14

F: Hur ofta kan jag använda samma Föremål eller något annat kort?

S: Varje kort kan användas en gång innan du lägger det ovanpå din slänghög. När du har använt eller slängt alla kort från din nuvarande Might & Magic-kortlek, blandar du din slänghög för att skapa din nya Might & Magic-kortlek. Du kommer att kunna använda samma kort igen när du drar det från din nya kortlek. Lyckligtvis finns det många effekter som kan hjälpa dig att snabbare få tag på det kortet igen (t.ex. genom att ta det direkt från din slänghög).

Grundspelets Regelbok, sidan 13



HEROES III
OF MIGHT AND MAGIC®
THE BOARD GAME