

# MASTERS OF THE UNIVERSE™ BATTLEGROUND

## Snake Men



**KSIĘGA MISJI**

# MASTERS OF THE UNIVERSE™ BATTLEGROUND

## Snake Men

### WPROWADZENIE

Snake Men czaili się w cieniach, cierpliwie czekając na idealny moment do ataku. Ten czas właśnie nadszedł! Przygotuj się na zupełnie nowy rodzaj zła – taki, który uderza, gdy najmniej się tego spodziewasz. Snake Men to rozszerzenie do **Masters of the Universe: Battleground**, w którym wprowadzana jest zupełnie nowa frakcja, a także nowe elementy terenu i pola bitwy.

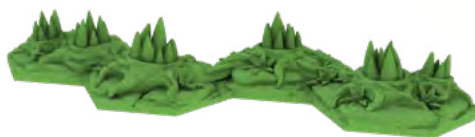
Wersja 1.0

### KOMPONENTY

#### TERENY



**2x Niska przeszkoda**  
(3-heksowe elementy)



**2x Moczary**  
(4-heksowe elementy)



**2x Niska przeszkoda**  
(4-heksowe elementy)



**2x Niska przeszkoda**  
(4-heksowe elementy)

## MODELE



King Hsss



Lady Slither



Sssqueeze



Kobra Khan



Rattlor



Fang-Or

## KARTY



6 Kart postaci



2 Karty chwyty



8 Kart losu



10 Kart broni

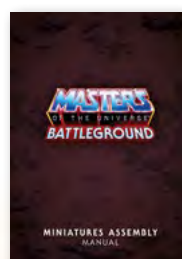
## POZOSTAŁE



8 Kart przedmiotów



1 Księga misji



1 Instrukcja składania



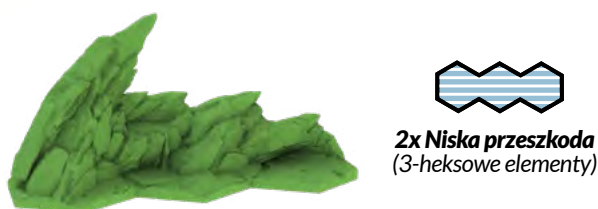
6 Znaczników znaków

# PODSTAWOWE POJĘCIA

Ta sekcja opisuje zawartość dodatku.

## NISKIE PRZESZKODY

To rozszerzenie dodaje do gry nowe niskie przeszkody.



## MOCZARY

Moczary to 4-heksowy element terenu, który jest traktowany jako niska przeszkoda z dwoma różnicami:

- ♦ Postać, która przejdzie ponad moczarami, musi natychmiast zakończyć swój ruch.
- ♦ Moczary nie zapewniają osłony.



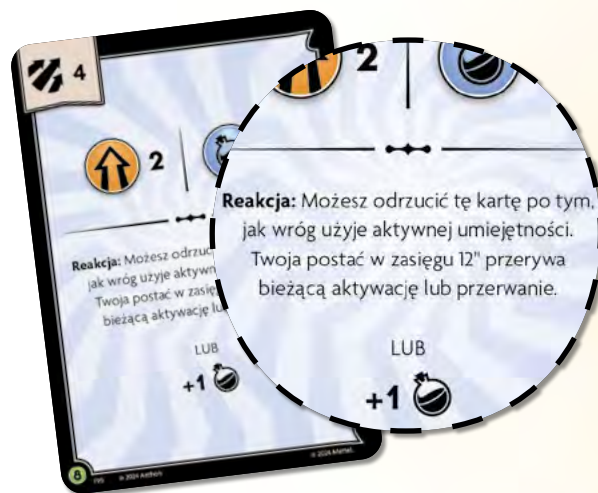
## ALTERNATYWNE ROZSTAWIENIE

Jeśli umiejętność postaci zawiera termin **Alternatywne Rozstawienie**, ta postać nie jest rozstawiana w standardowy sposób (podczas przygotowania do gry). Aby ją rozstawić, postępuj zgodnie z instrukcjami zawartymi w umiejętności.



## KARTY REAKCJI

Niektóre karty losu w tym rozszerzeniu mają bonusy ze słowem kluczowym „reakcja”. Te karty mogą być odrzucone w sytuacjach wymienionych w ich opisach, aby przerwać bieżącą aktywację lub przerwanie.



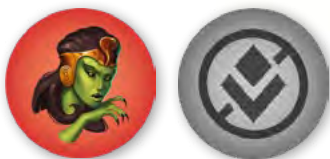
## FAŁSZYWE ZNAKI

Umiejętność Lady Slither 'Zrzucanie Skóry': umieszczenie żetonu znaku i fałszywego żetonu znaku. Oba te tokeny mają takie same rewersy, ale fałszywy żeton na awersie nie ma symbolu znaku. Ta strona jest ujawniana, dopiero gdy token ma zostać usunięty z pola bitwy. Do tego czasu fałszywy żeton jest traktowany jak standardowy żeton znaku.

Żeton znaku:



Fałszywy żeton znaku:



## FAQ

## ATAKI ZAKŁĘCIA ROZDZIELENIA

To zaklęcie obiera za cel żetony znaków. Tylko postacie w linii widzenia żetonu mogą być dotknięte tym zaklęciem. Aby określić modyfikatory osłony, należy poprowadzić linię między postacią a żetonem. To zaklęcie nie może być użyte do wykonywania ataków z flanki.

Jeśli Zaklęcie Rozdzielenia jest używane podczas przerw, może celować tylko w żetony sąsiadujące z przerwą postacią.



## KING HSSS - WĄŻ W TRAWIE

Postać, która kończy aktywację w odległości dwóch heksów od żetonu King Hsss'a, musi wykonać darmową akcję ruchu w kierunku King Hsss'a. Postać wykonująca tę akcję musi użyć maksymalnej liczby punktów ruchu. Ta akcja może zostać przerwana.



## DREWNIANA RÓDZKA I WĘŻOWA ZBROJA

Postacie wyposażone w drewnianą różdżkę są niewrażliwe na działanie znaków, ale otrzymują bonusy z wężowej zbroi jak każda inna postać.



## LADY SLITHER – ZNAKI, ROZSTAWIENIE I CELE

Lady Slither nie jest rozstawiana podczas przygotowania gry. Umieść jej żeton i fałszywy żeton na polu bitwy po rozstawieniu wszystkich innych postaci, ale przed zagranieniem pierwszych kart losu lub chwały.

Umiejętność 'Zrzucanie Skóry' pozwala jej umieścić 2 żetony co najmniej 3 heksy od dowolnej innej postaci (między żetonem a postacią muszą się znajdować przynajmniej 2 puste heksy).

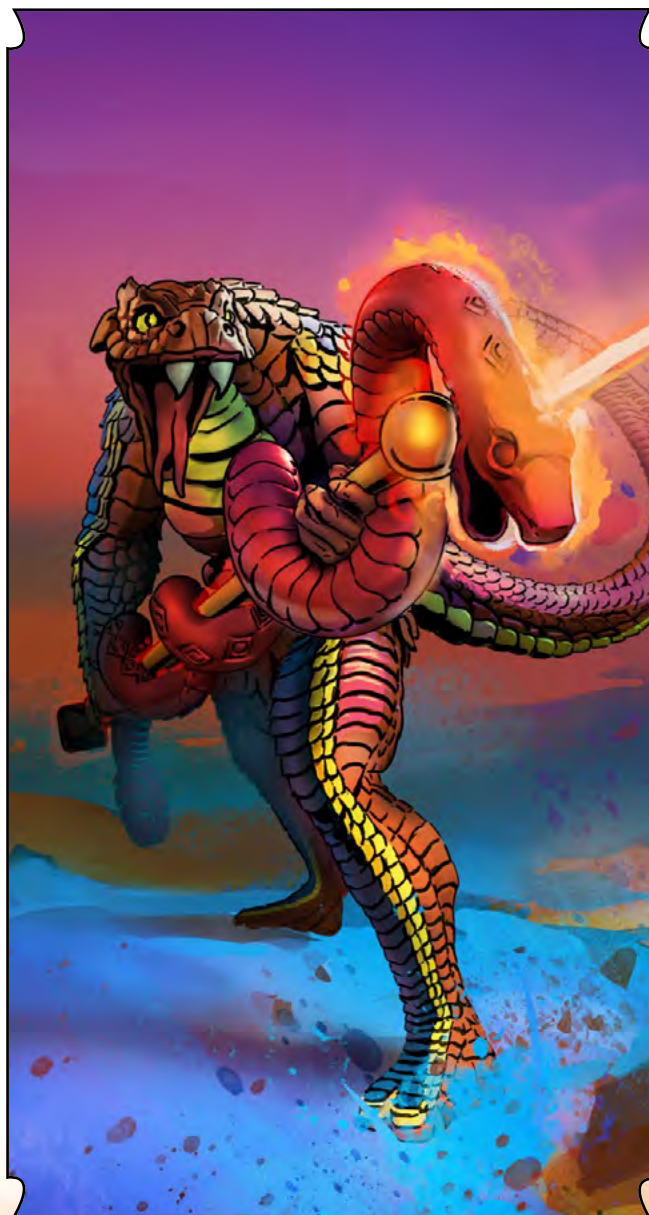
Jeśli żeton Lady Slither ma zostać usunięty, ale masywny model przykrywa go i wszystkie sąsiadujące z nim heksy, Lady Slither może teleportować się na dowolny heks sąsiadujący z tym masywnym modelem.

Podczas fazy porządkowania żetony znaków są usuwane po zdobyciu żetonów celu. Jeśli Lady Slither stoi obok celu, zdobędzie go, zanim teleportuje się do swojego znacznika. Jeśli po teleportacji będzie stała obok innego żetonu celu, nie zdobędzie go podczas tej fazy porządkowania.



## FANG-OR ROZSTAWIENIE

Fang-Or nie jest rozstawiany podczas przygotowania gry, tylko na początku drugiej rundy (lub kolejnych rund) w strefie rozstawienia dowolnego gracza, co najmniej 7 heksów od dowolnego wroga.



# TERENY POŁA BITWY



**Wysoka przeszkoda**  
(4-heksowe elementy)



**Przeszkoda o różnej wysokości**  
(4-heksowe elementy)



**Niska przeszkoda**  
(3-heksowe elementy)



**Niska przeszkoda**  
(2-heksowe elementy)



**Moczary**  
(4-heksowe elementy)



**Niska przeszkoda**  
(4-heksowe elementy)



**Niska przeszkoda**  
(4-heksowe elementy)



**Wysoka przeszkoda**  
(3-heksowe elementy)



**Przeszkoda o różnej wysokości**  
(3-heksowe elementy)



**Kolumna**  
(1-heksowy element)



**Żeton celu**

## OPRACOWANIE

**Projekt zasad:** Jacek Karpowicz, Jarosław Ewertowski, Michał Pawlaczyk, Kamil Białkowski

**Redakcja:** Adam Baker

**Podręcznik i edycja:** Natalia Rachowska

**Korekta wersji angielskiej:** ProofReaders.pl, Smaller Earth Poland

**Wersja polska:** Jacek Karpowicz

**Korekta wersji polskiej:** Marta Kafar

**Projekt graficzny:** Natalia Rachowska, Patryk Kubiak, Anna Gut, Dawid Kopczyński

**Okładka:** Tomasz Gronowski

**Grafika i inżynieria:** Tomasz Badalski, Bartosz Winkler, Kamila Kościerska, Jakub Buganik, Bartłomiej Klupś, Konrad Rogowski, Maciej Powarunas, Łukasz Burdziak, Martyna Włodarczyk, Kamil Kowalski, Paweł Filipiak, Sylwia Kubiak, Michalina Kin, Przemysław Zwoliński, Natalia Priadko

**Koordynator projektu – kierownictwo:** Jakub S. Olekszyk

**Kierownictwo produkcji:** Michał Pawlaczyk

**Szef Studia:** Jarosław Ewertowski

**Konsultacje w zakresie lore:** Jukka Issakainen, Jakub S. Olekszyk

**Testerzy i konsultanci:** Sara Urbańczyk, Jakub S. Olekszyk, Dave Ketch, Michał Hartliński, Bartosz Perzyński, Karol M. Toporowicz, Karol "Hadesto" Lach, Konstantinos Lekkas and Dracon Rules Design Studio, Natalia Rachowska, Aleksander Kubiak

MASTERS OF THE UNIVERSE™ oraz powiązane znaki towarowe i oprawa graficzna są własnością firmy Mattel i są wykorzystywane na podstawie licencji Mattel. ©2024 Mattel.

Archon Studio i logo Archon Studio są znakami towarowymi Archon Spółka z o.o. Archon Studio jest © Archon Studio. Wszelkie prawa zastrzeżone dla odpowiednich właścicieli. ©2024 Archon. Siedziba Archon Studio mieści się w Polsce: ul. Warsztatowa 8, 64-920 Piła.

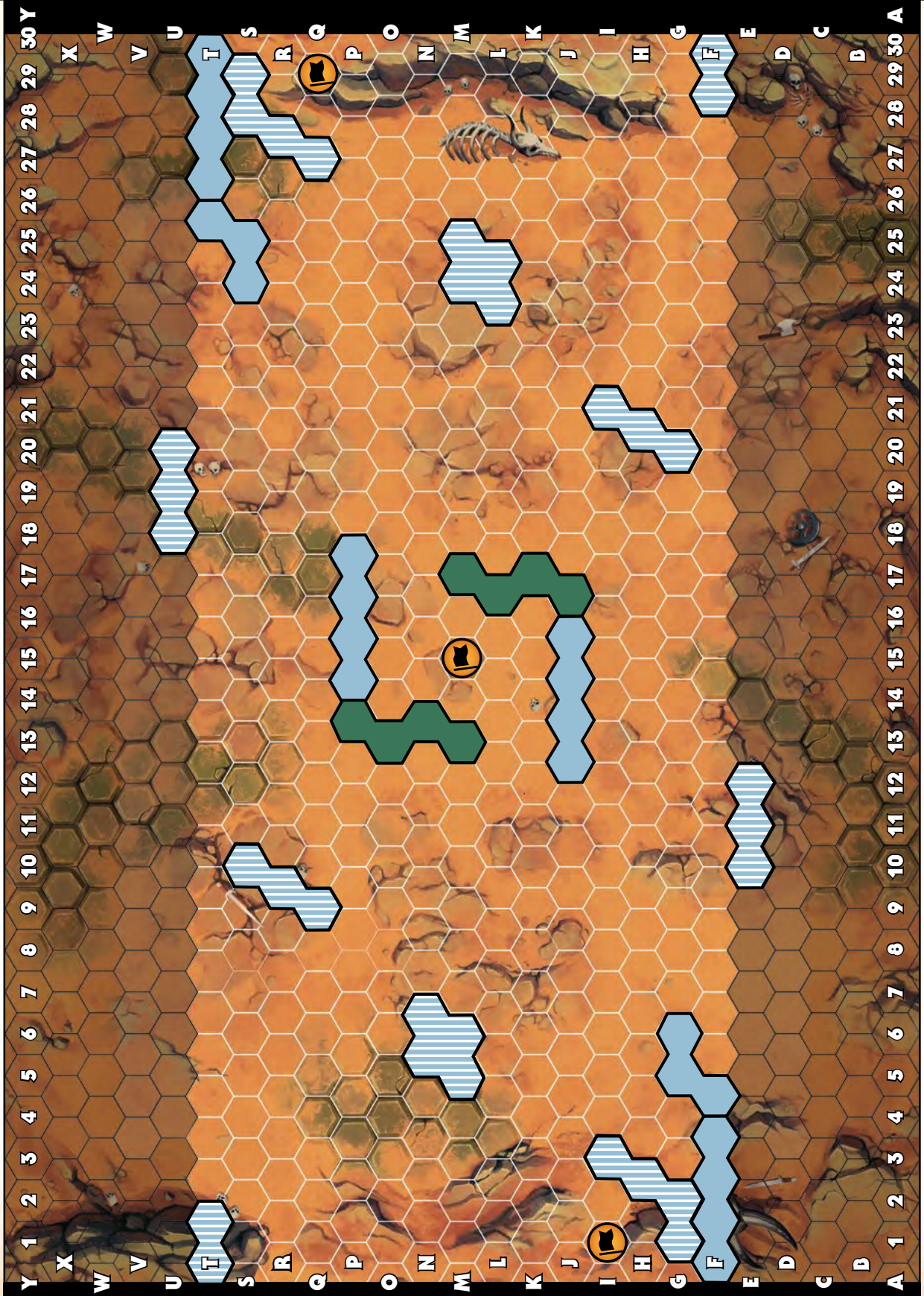
Rzeczywiste komponenty mogą się różnić od przedstawionych na obrazkach. Elementy drukowane: wyprodukowano w Chinach i w Polsce. Miniatury: wykonano w Polsce.

Poniższe nazwy są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Mattel:

Masters of the Universe™, He-Man™, Man-At-Arms™, Orko™, Ram Man™, Stratos™, Evil-Lyn™, Mer-Man™, Skeletor™, Trap Jaw™, Tri-Klops™, He-Man with Battle Cat™, Scareglow™, Skeletor with Panthor™, Hordak on Mantisaur™, Sorceress™, She-Ra with Swift Wind™, King Hsss with Tyrantisaurus™, Beast Man™, Teela™, Tyrantisaurus™, Man-E-Faces™, Buzz-Off™, Whiplash™, Stinkor™, Hordak™, Horde Trooper™, Catra™, Horde Wraith™, Grizzlor™, Zodac™, Shadow Weaver™, Palace Guard™, Hover Robot™, Fisto™, Webstor™, Scorpia™, Leech™, Dawg-O-Tor™, She-Ra™, Bow™, Glimmer™, Frosta™, Castaspella™, Angella™, King Hsss™, Gar™, Lady Slither™, Sssqueeze™, Kobra Khan™, Rattlor™, Eldor™, Queen Grayskull™, King Grayskull™, Frosta™, He-Ro™, He-Ro II™, Bionatops™, Zodac with Throne™, Faker™, Ka™, Clamp Champ™, Avion™, Rakash™, Battle Armor™, Ram Stone™, Tamadge™, Grayskull™, Avarice™, Trolla™, Battle Ram™.

# STANDARDOWE POLA BITWY

## SIEDLIKO WĘŻY



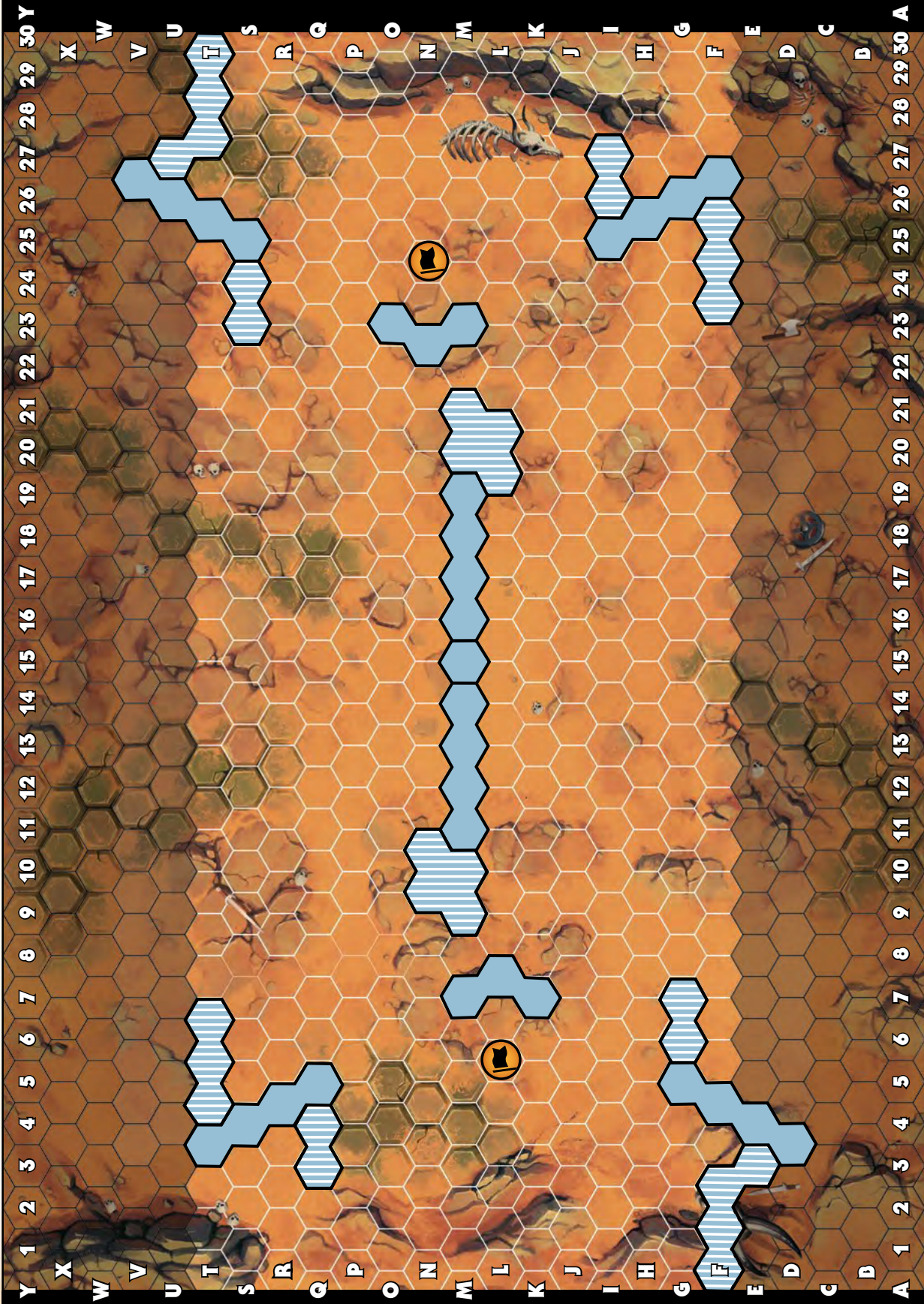
Strefa rozstawienia

Strefa rozstawienia

Rozstawienie celów: Umieść 3 początkowe cele na heksach: I1, M15 i Q29. Następnie każdy gracz umieszcza 1 cel w strefie rozstawienia przeciwnika



# ZAMKNIĘTA BRAMA

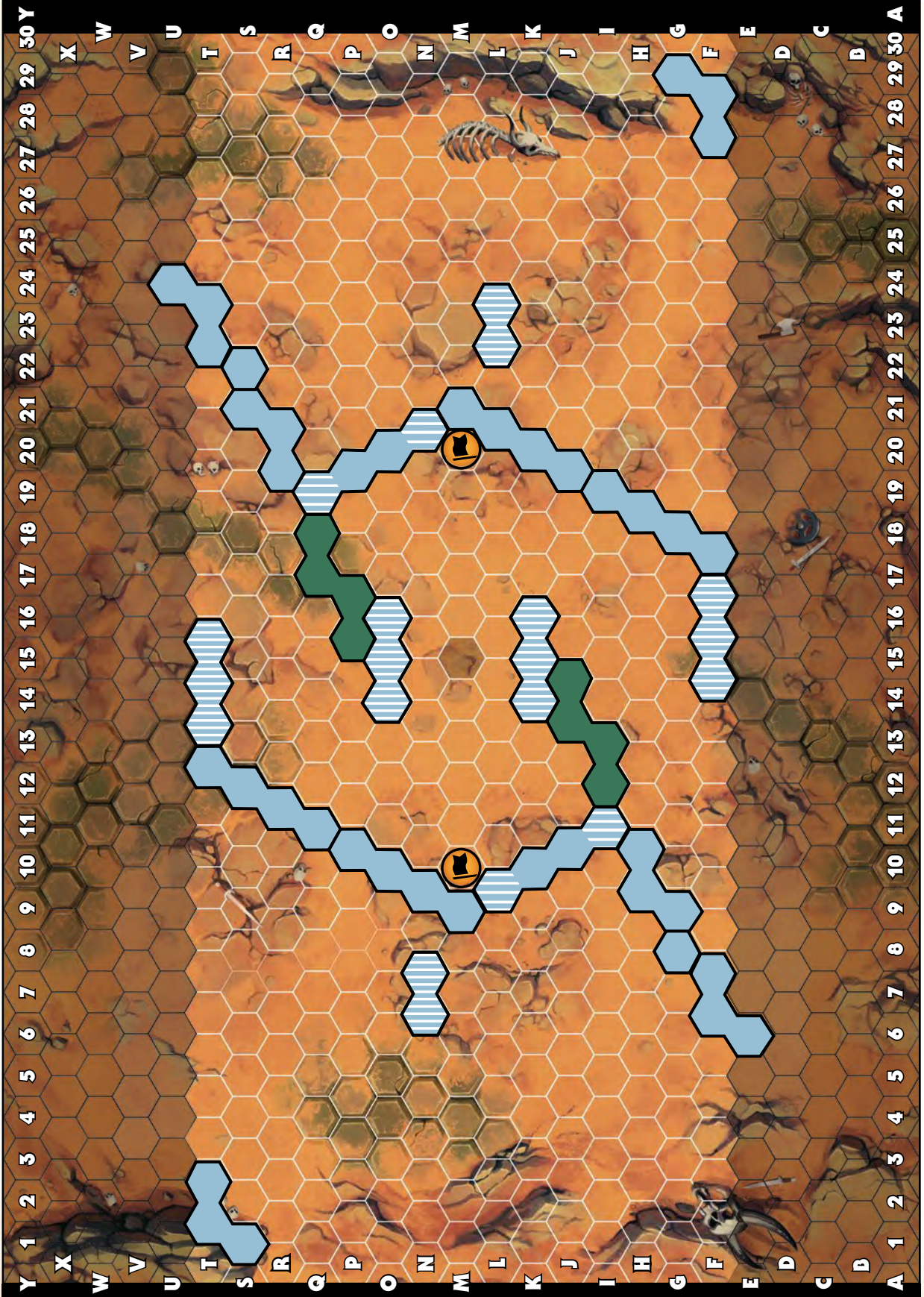


Srebra rozstawienia

Srebra rozstawienia

Rozstawienie celów: Umieść 2 początkowe cele na heksach: L6 i N25. Następnie postępuj zgodnie ze standardowymi zasadami.

# BAGNA

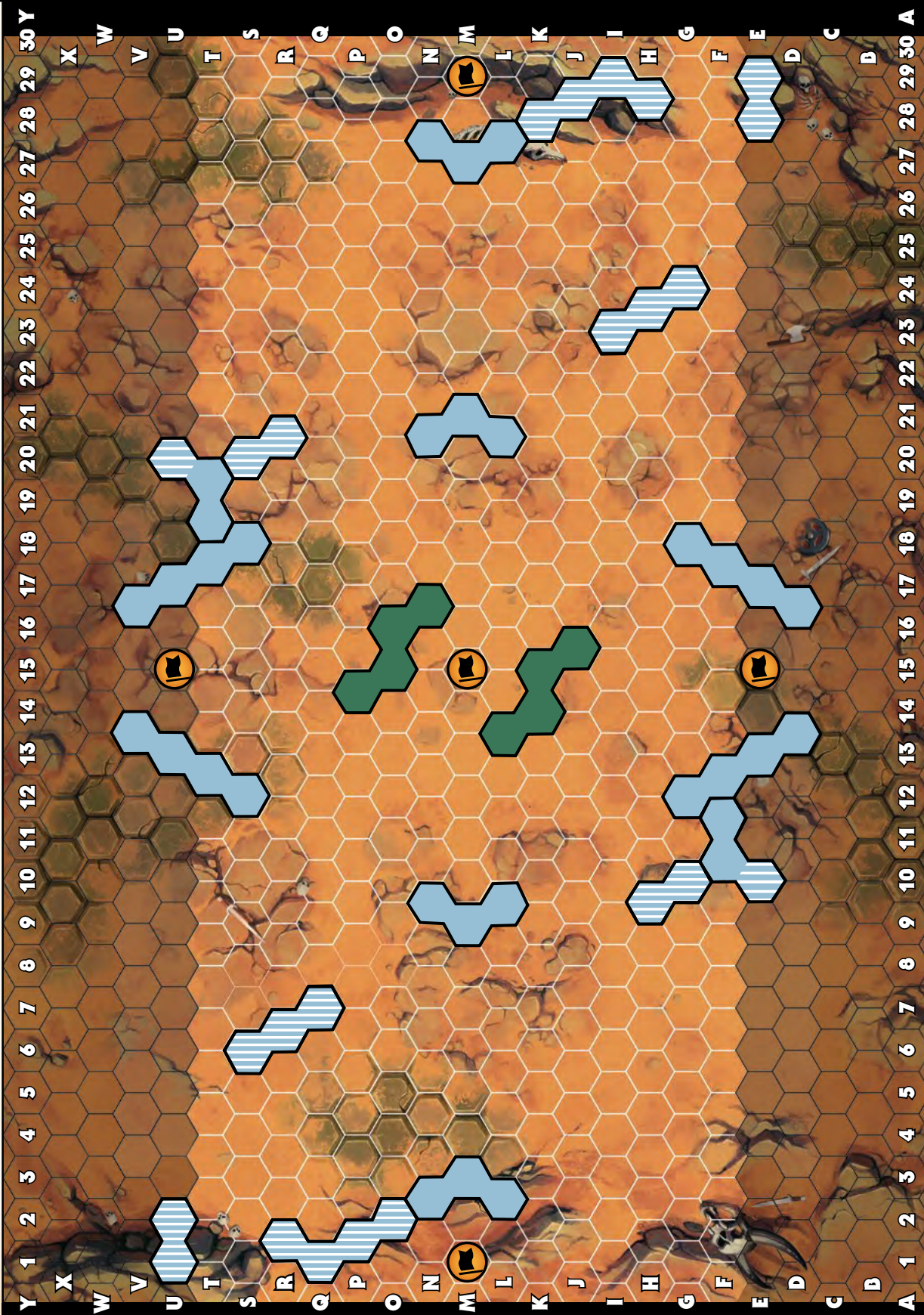


Srebra rozstawienia

Srebra rozstawienia

Rozstawienie celów: Umieść 2 początkowe cele na heksach: M10 i M20. Następnie postępuj zgodnie ze standardowymi zasadami.

# OSTATNIE ŻYCZENIE



Srebra rozstawienia

Srebra rozstawienia

Rozstawienie celów: Umieść 5 początkowych celów na heksach: M1, E15, M15, U15 i M29. Nie umieszczaj żadnych dodatkowych celów na polu bitwy.

A green-skinned Snake Men character with a snake on its head, wearing a purple collar with a red gem, stands behind the title. The background is a fiery orange and red landscape with jagged rock formations.

# MASTERS OF THE UNIVERSE™ BATTLEGROUND

## Snake Men