



müsst ihr nicht nutzen). Gebt dort jeweils 1 Aktion aus, um zu versuchen, einen Helden der Großen Rebellion im Wildnis-Kampf zu besiegen.

Ihr müsst in jedem der 4 Gebiete einen Helden der Großen Rebellion besiegen – markiert die Gebiete, die ihr schon besucht habt, mit einem Eternium-Marker).

### Reihenfolge beim Wildnis-Kampf:

## Erste Begegnung:

**Bow:**



**Fertigkeit:** Bow erhält -X (mindestens 1), wobei X dem des aktiven Helden entspricht.

**Belohnung:** +2, -Marker.

## Zweite Begegnung:

**Glimmer:**



**Fertigkeit:** Würfle zu Beginn dieses Wildnis-Kampfes mit 1 Würfel.

**Erfolg:** Dein Held muss alle Doppelerfolge in diesem Kampf neu würfeln.

**Scheitern:** Dein Held erhält 1 -Marker.

**Belohnung:** +2, -Marker.

## Dritte Begegnung:

**Castaspella:**



**Fertigkeit:** Dein Held kann in diesem Wildnis-Kampf keine Zauber und Artefakte einsetzen.

**Wähle 1 Effekt:**

Dein Held erhält 1 -Marker.

Wirf alle Zauberkarten deines Helden ab.

**Belohnung:** +2, -Marker.

## Vierte Begegnung:

**Frosta:**



**Fertigkeit:** Würfle zu Beginn dieses Wildnis-Kampfes mit 1 Würfel.

**Erfolg:** Dein Held muss 1 Bestie oder Maschine abwerfen.

**Scheitern:** Dein Held erhält 1 -Marker.

**Belohnung:** +2, -Marker.

Gewinnst du in diesem Wildnis-Kampf, entferne alle -Marker aus den Wildnisgebieten mit mindestens 1 feindlichem Helden.

## Strategische Lage

Übernimmt einer eurer Helden die Kontrolle über das Gebiet „Anwat Gar“, legt den -Marker auf die Heldenkarte.

Ab diesem Moment erhalten eure Helden einen Kraftschub (bei „Gnadenlos“ nur der Held mit dem Marker): +1 , +1 und +1 .

## Procrustus erscheint!

Habt ihr die vierte Begegnung gewonnen, dürfen eure Helden im Gebiet „Central Tower“ gegen Procrustus kämpfen. Es gelten die gewohnten Regeln für den epischen Kampf gegen Bosse.

Ihr dürft die -Marker eurer Helden im Kampf gegen Procrustus entfernen, um sie sofort als folgenden Zauber zu nutzen: Füge Procrustus 2 Schaden zu (bei „Gnadenlos“ 1 Schaden).

Feindliche Helden dürfen die markierten Gebiete nicht betreten.

**Anmerkung:** Ab sofort bewegen sich die feindlichen Helden mit 1 -Aktion (bei „Gnadenlos“: 2 ) in folgende Richtung:

: Das nächstgelegene Gebiet, das an die markierten Gebiete angrenzt.

: Das nächstgelegene Gebiet mit einem -Marker.

Es darf mehr als 1 feindlicher Held in einem Gebiet sein.

**Anmerkung:** Ist mindestens 1 -Held in dem angrenzenden Gebiet zum Gebiet „Central Tower“ oder einem der markierten angrenzenden Wildnisgebiete, führe diesen Effekt in deinem Kampf gegen Procrustus als Sofortzauber des -Helden aus: Ist Procrustus nicht bei maximalen , wirf 1 von -Helden gesammelte Szenariokarte ab, um bei Procrustus 2 zu heilen.

Wirf so viele Szenariokarten ab wie nötig, um die maximalen von Procrustus wiederherzustellen.

Du musst diesen Effekt in jeder Kampfrunde gegen Procrustus ausführen (solange er nicht bei maximalen ist und es noch Szenariokarten von -Helden zum Abwerfen gibt).

Ihr gewinnt dieses Szenario, wenn einer eurer Helden Procrustus besiegt.

### Die Macht über Eternia behalten

Ihr erhaltet die folgenden :

4 , wenn ihr den erhaltet.

4 , wenn ihr keine -Marker genutzt habt.

3 , wenn ihr entweder 3 , 3 - oder 3 -Gebiete kontrolliert.

2 , falls -Helden höchstens 7 Szenariokarten haben, wenn Procrustus erscheint.



## Schädel-Ereignisse

**1.** In jeder Fraktion bereiten sich die Magier auf den ultimativen Kampf vor – Skeletor, Evil-Lyn, Orko, Shadow Weaver, Castaspella ... Spürt, wie die Magie strömt und nutzt sie zu eurem Vorteil!

Werft insgesamt bis zu 2 Ausrüstungs- oder Zauberkarten ab und zieht entsprechend viele Ausrüstungs- oder Zauberkarten vom jeweiligen Stapel.

**2.** Die Fraktionen sind kampfbereit! So etwas hat Eternia wahrscheinlich noch nie erlebt: Skeletor Seite an Seite mit He-Man und She-Ra, Prinzessin der Macht von Etheria. Die Wilde Horde im Bündnis mit den Snake Men ... und Evil-Lyn! Es wird Zeit für das große Finale!

Stellt alle Helden von einem Gebiet mit -Marker jeweils auf ein anderes, freies Gebiet mit einem -Marker.

**3.** Was sind das für gewaltige Erdbeben? Oh, Götter des Multiversums! Der riesige Procrustus ist gekommen, um den Planeten Eternia zu beschützen!

**Wählt 1 feindliche Fraktion:**

: Werft in diesem Zug keine Szenariokarten ab, um Procrustus zu heilen.

: Würfelt in diesem Zug nicht mit dem Wildniswürfel, um euren Figuren Schaden zuzuweisen.

**4.** Wird Procrustus das Blatt des Krieges wenden oder wird sich der finstere Hordak durchsetzen?

Besiegt ihr den Boss nicht bis zum Ende der Runde, verliert ihr das Szenario.

## SZENARIO-AUFBAU

