

# SOLITARIO / CO-OP

## LIBERARE KING HSSS

*Kobra Khan, membro di una razza rettiliana sconosciuta, scopri di essere un discendente degli antichi Snake Men. Le storie delle grandi vittorie di King Hsss affascinavano Khan. Iniziò a raccogliere testimonianze e a ricostruire da solo la storia degli Snake Men. Le sue ricerche lo portarono a scoprire che King Hsss, insieme alla sua armata, era rinchiuso nel Vuoto. Kobra Khan si unì agli Evil Warriors di Skeletor e convinse Evil-Lyn a cercare nella Fossa dei Serpenti, rubare il bastone di Zodak... e liberare i suoi fratelli. Ci sarebbero riusciti?*

**FAZIONE: SNAKE MEN**

## Preparazione

- ◆ Mescola le carte "L'Ascesa degli Snake Men" per usarle come mazzo scenario.
- ◆ Inizi questo scenario con Kobra Khan e Evil-Lyn (per tutti gli scopi di gioco, durante questo scenario, considera i tuoi eroi come .

La tua base è il Tempio di Hordak.

 **Nota:** In questo scenario il Tempio di Serpos viene trattato come un avamposto standard (può essere controllato e fortificato, ma non fornisce alcun beneficio).

- ◆ Metti da parte He-Man e un altro eroe , da usare più avanti nella partita.
- ◆ Piazza 3 soldati nemici in ogni avamposto ,  e  contrassegnato sulla mappa con il simbolo della fazione del nemico.

- ◆ Colloca i gettoni  come indicato sulla mappa.

 **Nota:** In questo scenario le aree con le icone  o  non sono considerate adiacenti!

## Regole Speciali

**Nota:** Per completare questo scenario, devi sconfiggere Zodak in un combattimento nelle regioni selvagge

 e ottenere il controllo del Tempio di Serpos prima della fine del 3° Evento Teschio, mantenendolo fino alla fine del 4° Evento Teschio (devi controllare il Tempio di Serpos alla fine di ogni round rilevante).

## Attivazione degli Eroi

Alla fine del round del secondo Evento Teschio, dopo che tutti gli eroi  si sono attivati, sposta He-Man di 2 aree (Implacabile: 3) verso il Tempio di Serpos.

A partire dal prossimo round, esegui ogni round in ordine alternato. He-Man si attiverà per primo, poi uno dei tuoi eroi, poi il prossimo eroe  e così via.

Quando un qualsiasi eroe  entra nel Tempio di Serpos, recluta lì 3 soldati .

## Alla Ricerca del Bastone di Zodak

Intraprendi e completa 2 carte del mazzo scenario, poi su qualsiasi area con un gettone  effettua un combattimento nelle regioni selvagge con Zodak:

**Zodak:**

 4  4  2

**Abilità:** Le carte equipaggiamento e alleati non forniscono alcun bonus eroe durante questo combattimento.

**Nota:** Se perdi questo combattimento nelle regioni selvagge, puoi effettuarlo di nuovo il prossimo turno, sulla stessa o su un'altra area con un gettone . Se vinci questo combattimento nelle regioni selvagge, rimuovi il gettone .

## Influenza del Vigilante Mistico

Dopo aver sconfitto Zodak, colloca 1 gettone  su ogni area adiacente al Tempio di Serpos.

Per entrare nel Tempio di Serpos, devi eseguire l'azione "Andare in Missione" in almeno 2 di queste aree: pesca carte dal mazzo scenario fino a trovare una carta bestia epica. Risolvi il combattimento epico, ma all'inizio di ogni round tira 2 dadi epici invece di 1. Dopo aver sconfitto la bestia, rimuovi il gettone .

## Scoperta la Fossa dei Serpenti

Quando prendi il controllo del Tempio di Serpos, scambia la miniatura e la carta di Evil-Lyn con un qualsiasi eroe  (piazza l'eroe scelto nell'area in cui si trovava la miniatura di Evil-Lyn e tieni tutte le carte di Evil-Lyn per quell'eroe, ma scarta i gettoni danno e i segnalini di stato).

Da questo momento, devi tenere il Tempio di Serpos fino alla fine del round del 4° Evento Teschio. Se il nemico controlla il Tempio di Serpos alla fine di un qualsiasi round, perdi lo scenario.

Se stai controllando il Tempio di Serpos e hai sconfitto Zodak in un combattimento nelle regioni selvagge prima dell'Evento Teschio 2, attivalo (non risolverlo di nuovo, quando dovrebbe essere attivato sul tracciato round).

## Regole Aggiuntive

Una volta per turno, puoi pagare 4 Eternium per ridurre di 1 il movimento di un eroe nemico per il suo prossimo turno.

 **Nota:** Puoi reclutare le squadre di sabotaggio dopo aver sconfitto Zodak in un combattimento nelle regioni selvagge e aver preso il controllo del Tempio di Serpos.

In questo scenario, le trappole di ogni squadra di sabotaggio hanno un effetto aggiuntivo: riducono il  dell'eroe nemico di 1 fino alla fine del suo prossimo turno (considera di usare un gettone Eternium per indicarlo).

## Fate Strada agli Snake Men

Segna  come segue:

-  se prendi il controllo del Tempio di Serpos per primo (prima dell'eroe nemico);
-  se controlli Anwat Gar, Aviopolis o Arachnia City;
-  se hai sconfitto almeno due bestie epiche "speciali" in un singolo round di combattimento epico (vedi: Influenza del Vigilante Mistico);
-  se all'inizio della fase organizzazione dell'ultimo giorno ricevi almeno 12 Eternium;
-  se controlli 3 aree , 3 aree  o 3 aree .



## **Eventi Teschio**

**1.** Per liberare King Hsss e gli Snake Men dal Vuoto, Kobra Khan e Evil-Lyn hanno bisogno del potente bastone di Zodak. Vagano per Eternia per raggiungere Zodak e prendere questo bastone dalle sue mani!

Quando esegui un'azione "Andare in Missione" in questo round, pesca 2 carte invece di 1, risolvi 1 di esse e metti l'altra in fondo al mazzo.

**2.** Sorceress ha percepito la nuova minaccia che cadrebbe su Eternia se Khan e Evil-Lyn liberassero gli Snake Men. Così, ha messo in allarme He-Man e i Masters of the Universe. Piazza entrambi gli eroi  nel Castello di Grayskull. A partire dal prossimo round, gli eroi  si attiveranno e inizieranno a muoversi di 2 aree (Implacabile: 3) verso il Tempio di Serpos.

**3.** L'antica Fossa dei Serpenti è stata scoperta sotto la Montagna del Serpente! Una strana energia magica emana da essa! Un'energia terribile per quelli che sono buoni e puri di cuore...

Ogni eroe nemico entro 3 aree dal Tempio di Serpos tira 3 dadi. Per ogni successo ottenuto, quell'eroe perde 1 .

**4.** Kobra Khan avrà successo? King Hsss e la sua armata conquisteranno di nuovo Eternia?

Se controlli ancora il Tempio di Serpos alla fine di questo round, hai vinto!

## **PREPARAZIONE INIZIALE**

